

**使用するこま**

- ① こまは原則として「八女和ごま」を使用する。
- ② 本体は木製（直径 85mm、高さ 550mm 以下）芯は金属（6mm 以上）、ひもで回す。

**ゲーム1 こま起こし**

- ① 土の上でコマを回して回転時間を測定する。コマを紐でたたいて起こすことができる。
- ② 時間は、コマが着地した時点からコマが止まった時点とする。（コマが止まるとは正常に回転しなくなった状態をいう。）
- ③ 2回挑戦して、長い方を成績とする。

**ゲーム2 手のせ**

- ① 回したコマを手に乗せてから手の上で倒れるか落ちるまでの時間を測定する。
- ② 乗せる方法は、直接乗せる、地上でまわして乗せるいずれでも良い。
- ③ 2回挑戦して、長い方を成績とする。

**ゲーム3 けんかごま個人**

- ① 3回戦を行い2勝した方を勝ちとする。ジャンケンして勝ったほうが先投げ、後投げを決める。
- ② 先投げが先に回し、3秒以内に後投げがコマを回し相手のコマを攻撃する。
- ③ 打った結果、回っている相手のコマを止めても打ったコマが回らなければ 打った側の負けとする。
- ④ 双方とも、コマを回したら相手のコマを自分のコマで攻撃しなければならない。
- ⑤ 相手が攻撃してきたとき逃げてはならない。
- ⑥ 相手の攻撃を邪魔してはいけない相手が攻撃するために「どいて」と言えばどかなければならない。
- ⑦ 手に乗せたコマを相手のコマの上に落として攻撃することができる。
- ⑧ 相手のコマを攻撃しながら自分のコマを起こすことはできる。
- ⑨ 先にコマが止まった方を負けとする。
- ⑩ コマの芯が抜けた場合は抜けたコマの負けとする。
- ⑪ 2回戦は後投げが先に回し、3秒以内に先投げが回す。
- ⑫ 2回戦を終え1勝1敗の場合は、3回戦を行う。3回戦は同時に回して戦い、長く回った方を勝ちとする。
- ⑬ 同時にとまったときはその回戦を最初からやり直す。

**ゲーム4 けんかごま一団体**（1チームは、原則3人だが参加数により4名以上に変更することができる）

- ① ジャンケンして勝ったチームが先投げチーム、後投げチームを決める。
- ② まず先投チームの第一投者がまわし、3秒以内に後投げ組の第一投者が回して相手チームのコマを攻撃しなければならない。
- ③ 自分のチームのコマが止まったら次の投者は3秒以内に回さなければならない。
- ④ 攻撃方法は「けんかごま個人」の④⑤⑥⑦と同じ。
- ⑤ 第三投者が相手の第三投者の回っているコマを攻撃し、止めても攻撃側のコマが回らなかつたら攻撃したチームの負けとする。
- ⑥ 最初に第三投者のコマが止まったチームを1回戦の負けとする。
- ⑦ 2回戦は、1回戦の後投げチームの第一投者が先に回す。
- ⑧ 2勝したチームの勝ち、1勝1敗の場合は、3回戦は第一投者が同時に回して開始し、第三投者のコマが先に止まったチームの負けとする。
- ⑨ 回戦ごとに投げる順番を変えることができる。
- ⑩ 第三投者のコマが同時にと止まったら第三投者同士が同時に回して戦いを再開する。

**ゲーム5 5人抜き**

- ① 対戦は1回戦とする。最初は同時に投げ、2戦目から勝ち抜き者が先に投げる。
- ② 攻撃方法は「けんかごま個人」の④⑤⑥⑦と同じ。
- ④ 同時に止まったら最初からやり直す。
- ⑤ 回っているコマを打って止めても打った方のコマが回らなかつたら打った方の負けとする。
- ⑥ 5回連続して、勝ったものを5人抜き達成者とする。